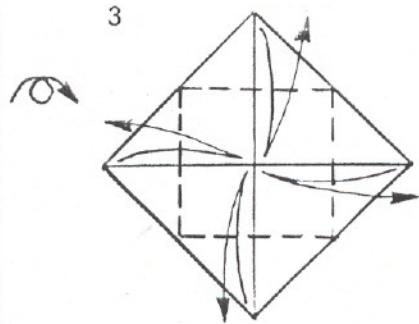
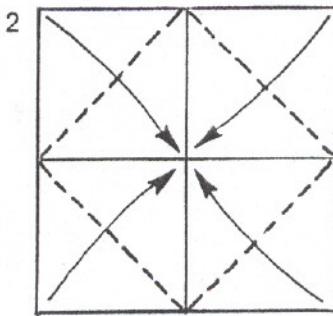
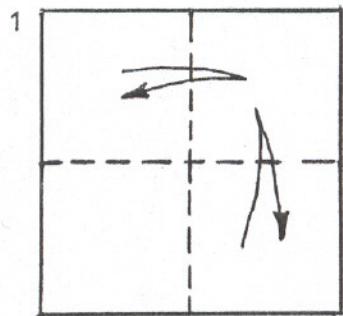
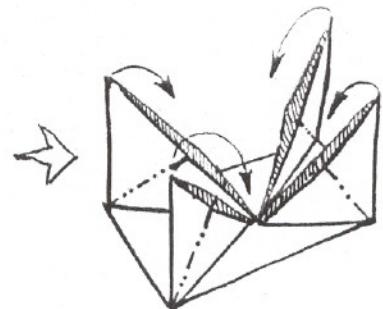
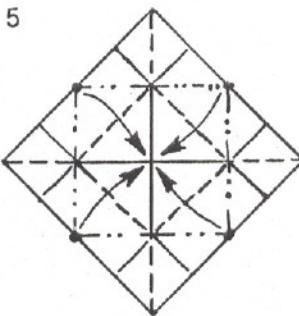
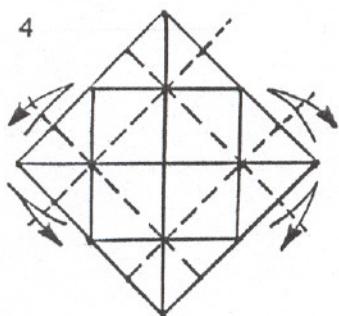


# Трёхслойная кусудама «Фрактал»

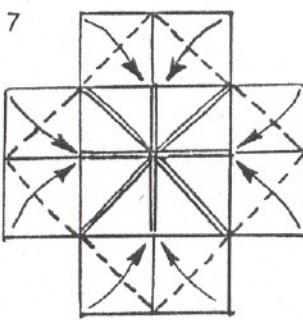
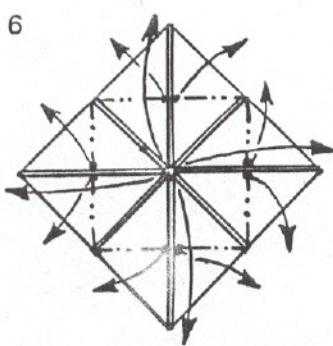
В.Гончар



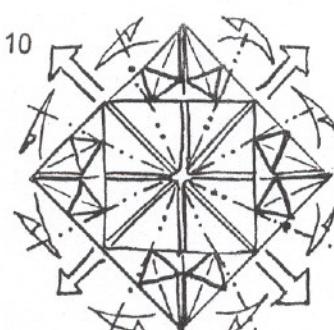
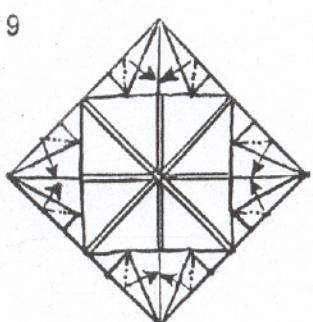
квадрат из стандартного листа  $21 \times 21$  см.



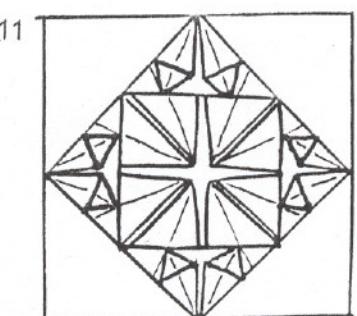
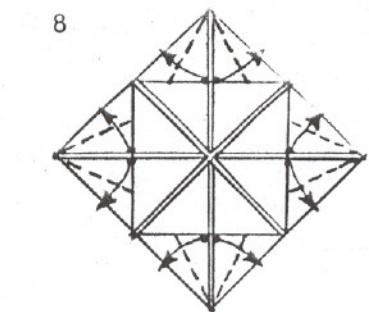
поднять уголки вверх, а  
середины сторон соединить  
в центре листа



одновременно делайте  
сгибы «горой» и подни-  
майте уголки от центра



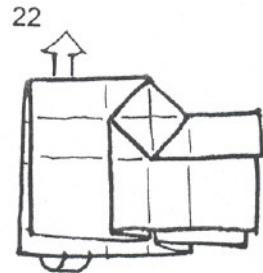
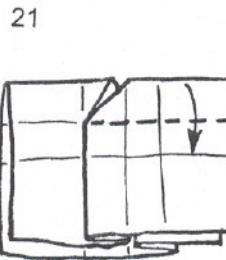
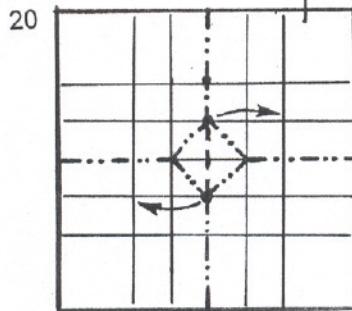
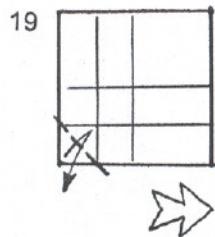
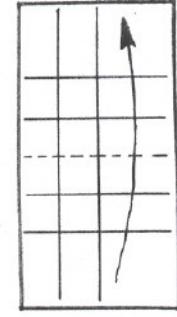
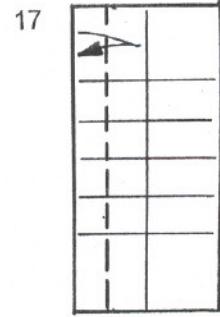
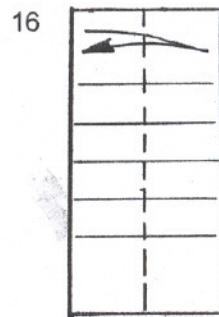
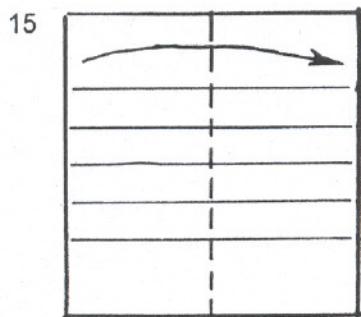
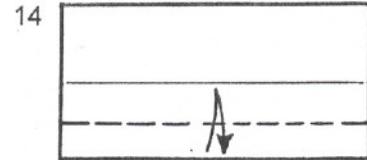
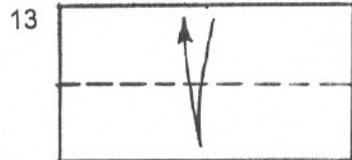
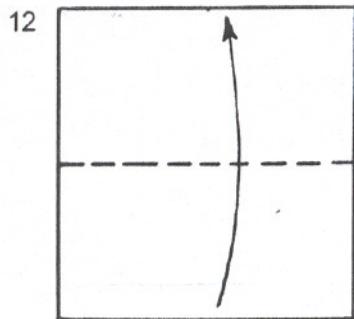
Перегните «горой» и вы-  
тяните сзади треугольники



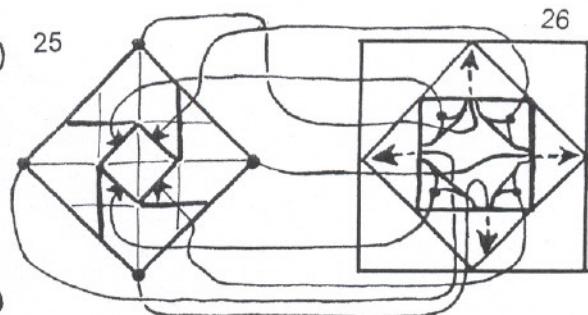
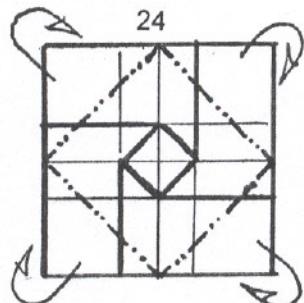
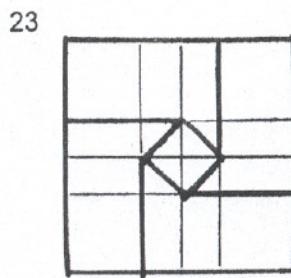
деталь № 1. Надо сделать  
6 таких деталей

Точно так же сделайте 6 таких же деталей из квадратиков 15 см × 15 см – деталь № 2, и 6 таких же деталей из квадратиков 10,5 см × 10,5 см – деталь № 3.

В каждой детали № 3 закрепим уголки, которые сходятся к центру, так называемым «узлом Кавасаки». Для модели надо сделать 6 таких «узлов». Узел Кавасаки делается из квадратика 7 см × 7 см:



делайте сгибы одновременно с поворотом



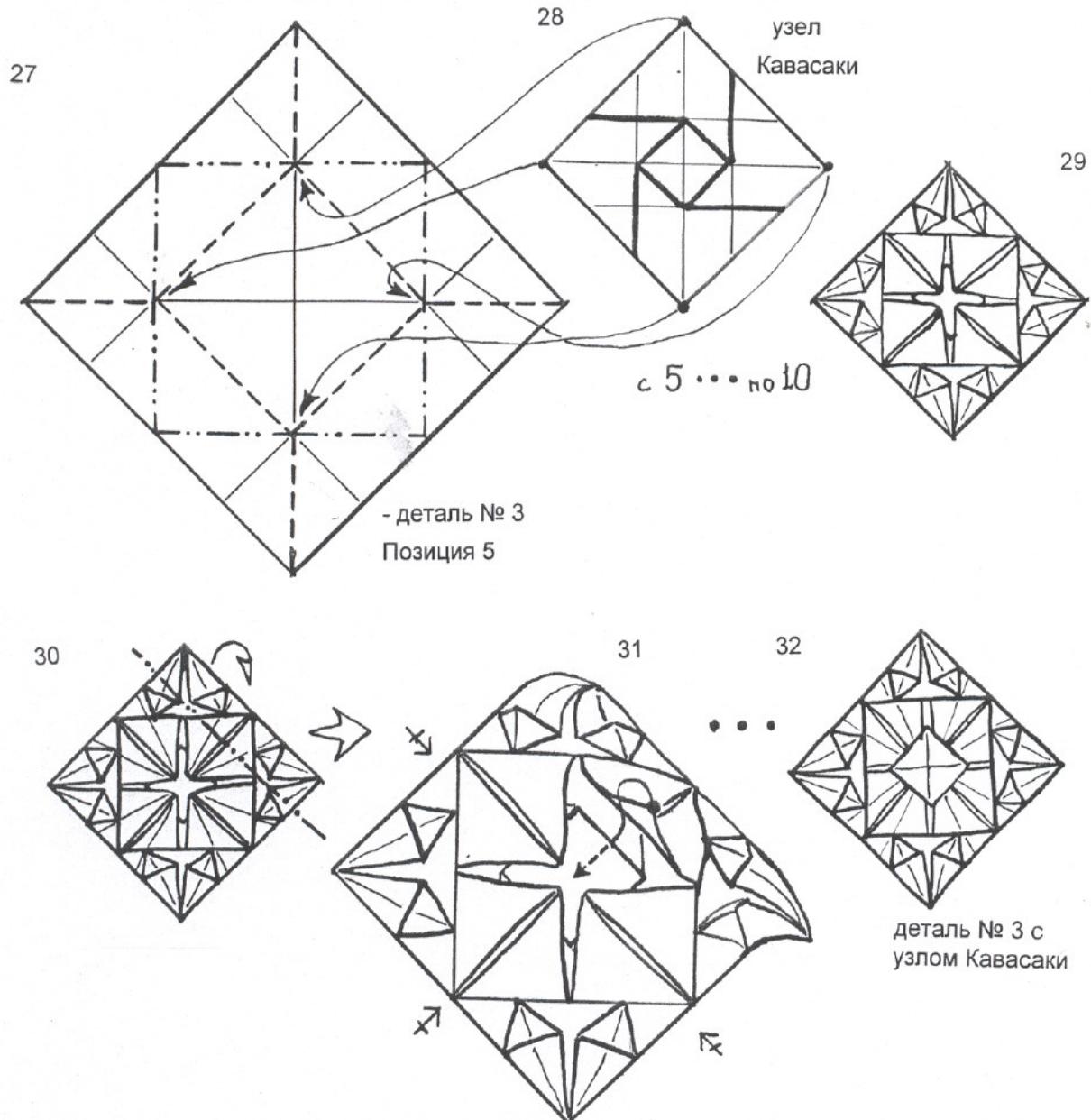
узел Кавасаки

деталь № 3

В детали № 3 надо приподнять уголки сходящиеся к центру и под них положить узел Кавасаки, а затем под стороны квадратика узла Кавасаки заложить концы этих уголков.

Соединить деталь № 3 с узлом Кавасаки можно ещё следующим образом: развернём сложенную деталь № 3 до позиции 5, положим узел Кавасаки в середину, со-вмешая центры и углы и в обратном порядке снова сложим деталь № 3 до позиции 10.

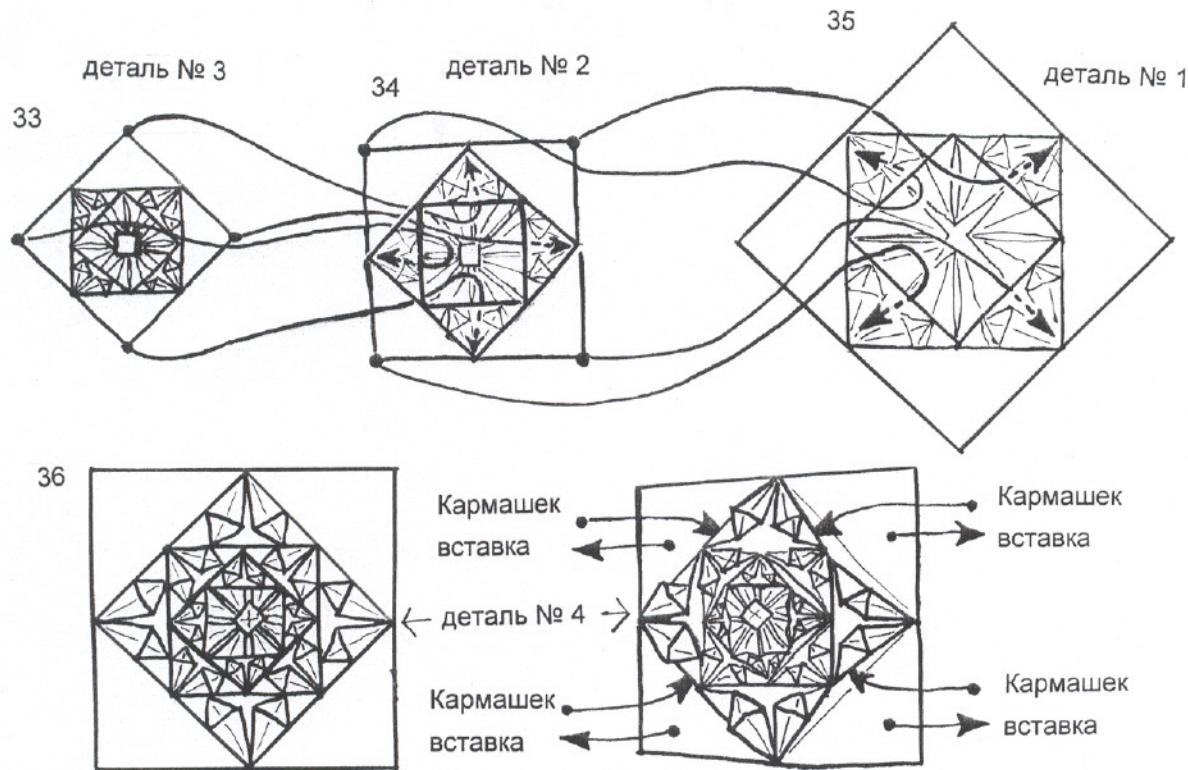
Отогнём чуть-чуть назад сторону квадрата детали № 3 – покажется сторона маленького квадратика узла Кавасаки, за которую мы и заложим центральный угол детали № 3. Так же поступим и с другими тремя уголками.



Вставим деталь № 3 внешними уголками в деталь № 2, как показано на рисунке, а затем деталь № 2 внешними уголками – в деталь № 1 – получится деталь № 4.

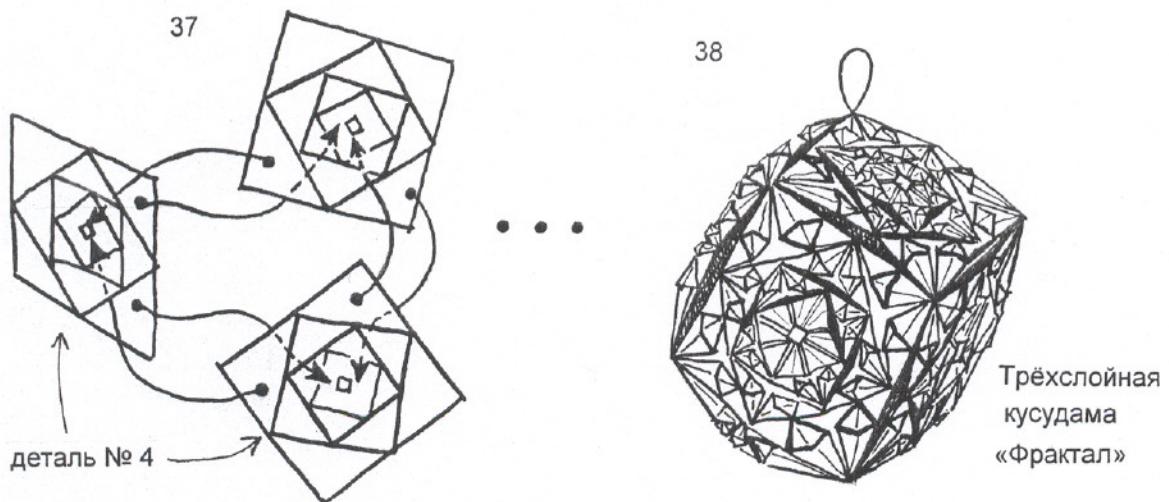
Соединять детали следует при помощи капельки клея на внешних уголках.

Деталь № 4 – это рабочая грань нашего фрактала. Из 6<sup>ти</sup> деталей № 4 мы и соберём трёхслойную кусудаму-фрактал.



А теперь собираем кусудаму как обычный кубик из шести модулей. Границы нашего кубика имеют по 4 вставки и 4 кармашка в отличие от граней других кубиков, где, как правило, бывает 2 вставки и 2 кармашка.

На вставки двух соединяемых граней нанесём по капельке клея. Вставку грани I вставим в кармашек грани II, а вставку грани II приклеим к грани I с изнаночной стороны и т.д. Чтобы кусудаму можно было подвесить, вклейм в её угол с изнанки петельку.



Каждую грань кусудамы можно сделать трёхцветной. Например, одна грань – тёмно-голубой (№ 1), голубой (№ 2) и светлоголубой или сиреневой (№ 3). Следующая грань – тёмнозелёный (№ 1), зелёный (№ 2) и светлозелёный или лимонный (№ 3). Третья грань – тёмнорозовый (№ 1), розовый (№ 2) и светлорозовый (№ 3).

Можно сделать по две грани такой расцветки, а можно сделать все грани кусудамы разноцветными. Все узлы Кавасаки лучше всего сделать ярко-жёлтыми или оранжевыми.